Scrum 14.03.2016

Uczestnicy:

1. Paweł Duszak
2. Mateusz Bąkała
3. Jakub Bondyra
4. Paweł Duszak

Tematy:

* Kolejkowanie wiadomości, wielowątkowość serwera (10min)
* Dyskusja nt. Listy aktywnych komponentów (5 min)
* Awaryjność, zarys działania (5min)

Niezbyt składne notatki z ustaleń:

- gdy w listenerze przyjdzie wiadomość od jakiegoś komponentu to “szybką odpowiedź” odsyłamy od razu przy użyciu metody SendResponse na obiekcie listenera, później wiadomość trafia do kolejki i jest zdejmowana i przetwarzana przez inny wątek

- używamy tylko jednej instancji listenera na serwerze (listen to your heart)

- gdy jakiś komponent przyśle do serwera wiadomość ze statusem że jest wolny to wtedy można mu coś wysłać w odpowiedzi, np. coś do policzenia, oczywiście trzeba sprawdzic na liscie aktywnych komponentów czy on tam jest

- kolejkowanie wiadomości: wątek nasłuchujący dodaje do kolejki, wątek przetwarzający wiadomości zdejmuje z kolejki i przetwarza wiadomość

- potrzeba kolejki thread-safe

- jakieś małe strukturki, np. ActiveComponent czy coś w tym stylu, na serwie mamy mieć listę List<ActiveComponents>

- nie dokładamy do message żadnych danych o “adresacie” bo to niepotrzebne

- 2 główne wątki serwera: wątek nasłuchujący i kolejkujący wiadomości, wątek zdejmujący wiadomości z kolejki i przetwarzający je

- na etap testing nie zajmujemy się backupem i awaryjnością, zostawiamy to na deadline właściwy

- czekamy na dodatkowe schemy w dokumentacji bo w Q&A spekulowane jest istnienie jeszcze conajmniej jednej wiadomości